

Technische handleiding

In deze handleiding leest u de gebruiksaanwijzing voor het opzetten en aansluiten van de producten die horen bij het spel 'Shitzooi'.

In het pakket vindt u de onderstaande producten

- Tent 6x3 meter
- Zijwanden/tentdoeken
- Decoratiebanner
- 2x4 LED lampen
- Smart TV + afstandsbediening
- 2 x stroomhaspels

Daarnaast heeft u onderstaande producten nodig, die u zelf dient klaar te zetten:

- Tafel
- Stoelen
- WIFI
- Laptop met HDMI-aansluiting

De locatie waar het spel gespeeld wordt, moet minimaal 3 meter hoog zijn in verband met de hoogte van de tent. De tent biedt ruimte aan ongeveer 15 leerlingen. De leerlingen kunnen tijdens het spel zitten op een stoel. In het pakket zijn geen stoelen meegeleverd. De deelnemers moeten een eigen stoel meenemen.

Stap 1: Tent opzetten

Benodigdheden

- Zak A
- Zak B
- Buis

Pak zak A, zet hem rechtop en doe de rits open. Haal de tent uit de zak.

Zet op iedere hoek van de tent één persoon en vouw de tent gelijkmatig open door met alle vier de personen tegelijk naar achteren te stappen. Trek het frame uit elkaar, net als een harmonica.

Het frame bevat zes pinnen. Zorg dat alle zes pinnen omhoog in het gat schieten. De tent staat nu rechtop.

Bepaal de hoogte voor de tent door het onderste pinnetje omhoog te trekken. Het pinnetje klikt vanzelf vast op de gewenste hoogte.

Pak uit zak B de zijwanden. Dit zijn vier delen. De wanden moeten met het klittenband vastgemaakt worden aan het dak van de tent.

Pak de banner uit de buis. Aan de zijwand van de tent zijn drie haken gevestigd. Bevestig de banner aan deze haken.

De tent is nu klaar voor het spel.

Ga door naar stap 2.

Stap 2: Lampen

Benodigdheden

Zak C

Zak D

Stroomhaspel

Pak zak C. Maak de zak open en haal het lampenrek uit de zak. Plaats het lampenrek aan de korte zijde van de tent op de grond. Richt iedere lamp schuin omhoog. Pak uit de voorzijde van de zak de stroomvoorziening en sluit deze aan. Er is maar één gat waar dit in kan. Stop de stekker in het stopcontact.

De lampen gaan direct aan, maar dit is niet de goede kleur verlichting. Pak uit de voorzijde van de zak de footcontroller. Sluit deze aan op het lampenrek met de daarbij behorende kabel.

Druk één keer met de voet op 'menu'. De lampen tonen nu één vaste kleur. Druk daarna door met de voet op 'up'. Doe dit net zo lang tot hij op blauw staat.

Pak zak D. Herhaal de bovenstaande stappen van Zak C.

Let op: de kleur moet bij het tweede lampenrek geen blauw, maar roze zijn. Blauw en roze zijn de kleuren van Shitzooi.

Ga door naar stap 3.

Stap 3: Smart TV

- Benodigdheden
- Tafel
- Smart TV
- Zak E
- Laptop met HDMI-aansluiting
- Stroomhaspel

Plaats de tafel voor de lampen, zodat de leerlingen deze niet omstoten. Op deze tafel plaatsen we de Smart TV. Pak zak E en haal het stroomkabeltje en de HDMI-kabel uit het doosje. Sluit deze aan op de Smart TV. Er is maar één gat waar dit inpast. Stop de stekker in de haspel. Verbindt de laptop aan de HDMI-kabel.

Pak de afstandsbediening en zet de Smart TV aan.

Navigeer met de cursor naar 'bron' en selecteer HDMI 1. Check of het laptopscherm op de Smart TV te zien is.

De Smart TV is klaar voor gebruik.

Pak de handleiding 'Spelinstructies' om het spel te starten.